

つくる・みる・かんじる美術室

Create, See and Feel in Art Room 2021 Forms and Feelings

かたちときもち



つくる・みる・かんじる美術室について

アートギャラリーでは、2014年から、子どもたちのものづくり体験の場として「夏の美術室」を開催してきました。2020年には、新たにWEBサイト版をスタート。8年目となる2021年は、これまで夏限定で実施してきた同プログラムの開催期間を拡大し、「つくる・みる・かんじる美術室」として開催します。見ること、感じることのすべてが作ることにつながる。作ったものをみんなで見たり、感じたことを共有する時間が、またみんなの作りたい！を刺激する。「つくる・みる・かんじる美術室」は、そんな想像力と創造力が循環する空間を目指します。

お問い合わせ

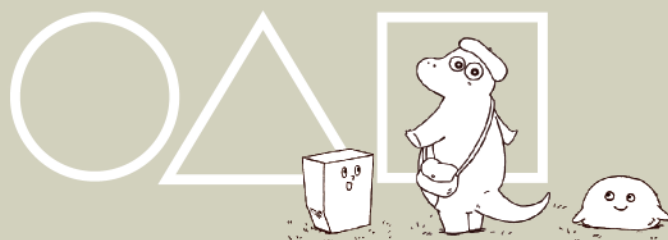
宇部市観光・シティプロモーション推進部 UBEビエンナーレ推進課

〒755-0001 山口県宇部市大字沖宇部254番地 とまわ湖水ホール TEL 0836-51-7282 (平日8:30-17:00) FAX 0836-51-2777

つくる・みる・かんじる美術室

Create, See and Feel in Art Room 2021 Forms and Feelings

かたちときもち



会場：ときわ湖水ホール アートギャラリー

※入館時は、マスクの着用、手指の消毒にご協力をお願いいたします。

開館時間：10:00～16:00

開館日は、会場プログラムの日程をご確認ください。

火曜日休館 ただし、11月23日(火・祝)は開館

1 会場プログラム

参加料：無料

美術室の材料と道具をつかって、ものづくりを楽しもう！

※一部の材料は有料です。

みんなで
大切にたかってね！

7・8月

シールであそぼう！

▶7月30日(金)～8月15日(日)

まる・さんかく・しかくを組み合わせたら、
なにができるかな？窓や透明フィルムに
シールをはって遊ぼう。



9月

つなげてあそぼう！

▶9月10日(金)～9月26日(日)

使うのは2枚の画用紙と
ハサミとホチキスだけ！
ミッションをクリアしてね。
※ホチキスを使えないお子様はセロテープでもOK！



10月

まるめてあそぼう！

▶10月8日(金)～10月24日(日)

チラシ・新聞紙・クラフト紙・・・
サイズのいろいろな紙をくしゃくしゃに
まるめて遊ぼう！



11月

みえないかたちであそぼう！

▶11月12日(金)～11月28日(日)

暗いところで光るペンで遊ぼう！
目には見えない音や風や
時間にもかたちはあるのかな？



2 展示 Teacher's Space

宇部のまちにはたくさんの野外彫刻があります！

野外彫刻を作ってくれた作家さんたちは、いつもはどんな作品を作っているのかな？

作家さんたちが最近作った作品や実験中の試作品を展示します。

美術室では、作家さんを先生に迎えてワークショップも開催予定です。

くわしくは美術室WEBサイトをチェックしてね。



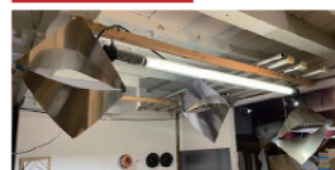
7・8・9月



『手の考える世界』

北川太郎 (第27回UBEビエンナーレ作家)

10・11月



『Dancing - gravity 0.01』

四方謙一 (第28回UBEビエンナーレ作家)

3 工作キット

余り革や麻ヒモでオーナメントを作ったり、
フロッタージュで図鑑を作ったり、
気軽にアートを楽しめる工作キットを
会場とオンラインで販売します。

くわしくは美術室WEBサイトをチェックしてね。



べったんこバッグ



かたちの図鑑



余り革で
オーナメント



Light of View



木ころセット



べたべた
ライト&フレーム

4 オンライン



美術室WEBサイトでは、おうちでアートを楽しむアイデアノートや、
ダウンロードしていつでも遊べる工作アイテムを掲載しています！
QRコードからアクセスしてね！ WEBサイトOPEN 7月30日(金)10:00～

美術室
WEBサイト



<https://tmk.ubebiennale.com>

読む！

UBE ビエンナーレ新聞

つくるプロ！UBEビエンナーレの
彫刻家さんたちに、美術室のイメージ
キャラクターキトキが取材します。



『リメンバー宇部』
キム・キョンミン
第27回UBEビエンナーレ
2017

『言葉 word』
武田克史
第27回UBEビエンナーレ
2017

見る！

ネンドリアンとマーブルの 彫刻ってなあに？

彫刻教育アニメーションです。
粘土の“ネンドリアン”と大理石の“マーブル”
と一緒に彫刻の歴史や魅力を学ぼう！

